

Инструкция для участника муниципального тура Всероссийской олимпиады по информатике с применением Web-Системы

Начало тура — 8 декабря 2014 г. в 10.00. Продолжительность тура — 4 часа.

Все компьютеры участников муниципального тура будут иметь доступ к сайту олимпиады <http://pcms.university.innopolis.ru>. Выход на другие сайты в Интернете во время тура будет заблокирован. Перед началом соревнования каждый участник получает свой индивидуальный логин и пароль и регистрируется на сайте олимпиады <http://pcms.university.innopolis.ru>. Сохраните логин и пароль, с их помощью вы позже сможете узнать свои результаты на сайте

<http://kpfu.ru/math/olimpiady-dlya-shkolnikov-i-studentov/olimpiady-shkolnikov-po-informatike/municipalnaya-olimpiada-po-informatike-2014-g>

Предварительные результаты будут доступны не позже следующего дня после окончания олимпиады. Окончательные результаты утверждает жюри муниципального тура.

Участники решают задачи и отправляют их на автоматическую проверку с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады. Участнику сообщается о том, что его решение принято на проверку. Отправленное решение сначала проверяется на тестах, приведенных в условии. Результаты проверки сообщаются вам через веб-интерфейс. Возможные типы сообщений:

Результат	Номер теста	Комментарий	Возможные причины
Compilation Error	No	В результате компиляции программы не создан исполняемый файл.	<ul style="list-style-type: none"> Синтаксическая ошибка в программе; При отправке на проверку выбран неверный язык программирования.
UnDefined (UD)	No	Решение принято сервером и находится в очереди на проверку.	<ul style="list-style-type: none"> На сервере образовалась очередь. Решение будет обработано по мере разгрузки сервера.
Time Limit exceeded	Yes	Программа не завершилась за отведенный период времени.	<ul style="list-style-type: none"> Неэффективное решение; Ошибка в программе.
Memory Limit exceeded	Yes	Программа попыталась использовать больше памяти, чем разрешается.	<ul style="list-style-type: none"> Неэффективное решение; Ошибка в программе.
Idleness limit exceeded	Yes	Программа не использует процессорное время в течении длительного промежутка.	<ul style="list-style-type: none"> Ввод с клавиатуры; В интерактивных задачах - отсутствие flush для вывода, ожидание ввода, пока вывод все еще находится в буфере; В интерактивных задачах - нарушение протокола взаимодействия, ошибочное ожидание ввода; Ошибка в программе.
Security Violation	Yes	Программа попыталась предпринять действия, запрещенные правилами.	<ul style="list-style-type: none"> Ошибка в программе; Намеренное нарушение правил (в этом случае команда будет дисквалифицирована).
Runtime Error	Yes	Программа завершилась с ненулевым кодом возврата, либо создала исключительную ситуацию (exception) и не обработала ее.	<ul style="list-style-type: none"> Ошибка времени исполнения; В конце программы на C/C++ нет оператора 'return 0'; 'return (не 0)' в программе на C/C++; 'halt(не 0)' в программе на паскале; 'System.exit(non-zero)' в программе на Java; Необработанная исключительная ситуация.
Presentation Error	Yes	Программа проверки не может проверить выходные данные, т.к. их формат не соответствует описанному.	<ul style="list-style-type: none"> Неверный формат вывода; Выходной файл имеет неправильное имя, или отсутствует.
Wrong Answer	Yes	Ответ неверен.	<ul style="list-style-type: none"> Неверный алгоритм решения.
Accepted	No	Решение принято жюри.	<ul style="list-style-type: none"> Решение правильное.

Если решение успешно проходит эти тесты (результат Accepted), оно принимается на проверку. Во всех остальных случаях, решение проверено не будет. После окончания олимпиады отосланные решения проверяются на заранее подготовленном жюри наборе тестов. Если вы отсылали несколько решений одной и той же задачи, то проверяется **последнее** присланное из числа решений, прошедших тесты из условия. За каждый пройденный тест начисляется определенное количество баллов. Вашим результатом является сумма баллов за пройденные тесты по всем задачам.

Решением является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:

- Pascal
- C
- C++
- Java
- Python 3.3

Используются следующие среды программирования.

- Borland Delphi 7.0
- Microsoft Visual C 2013
- Microsoft Visual C++ 2013
- MinGW GNU C 4.8.1
- MinGW GNU C++ 4.8.1
- MinGW GNU C++11 4.8.1
- Sun Java 7.0
- Python 3.4
- Free Pascal 2.6.4
- Pascal ABC.Net 2.1

Соответствующие опции компиляции:

- Borland Delphi dcc32 -сс <исходный файл>
- Free Pascal fpc <исходный файл>
- Pascal ABC.Net pabcnetcc <исходный файл>
- Visual C cl /O2 /TC <исходный файл>
- GNU C (MinGW) gcc -O2 -Wl,--stack=67108864 -x c <исходный файл>
- Visual C++ cl /O2 /EHs /TP <исходный файл>
- GNU C++ (MinGW) g++ -O2 -Wl,--stack=67108864 -x c++ <исходный файл>
- GNU C++11 (MinGW) g++ -O2 -Wl,--stack=67108864 -x c++ --std=c++11 <исходный файл>
- Java javac <исходный файл>
- Python 3 компиляция не производится.

В каждой задаче определен способ чтения исходных данных и способ вывода результата. Если в задаче определен вывод в файл, то программа не должна выводить что-либо на экран. Во всех задачах ввод данных производится из файла. При файловом вводе/выводе в условии задачи определяются имена входных и выходных файлов. Необходимо точно соблюдать форматы ввода/вывода, описанные в условии каждой задачи. Решения с неправильным вводом/выводом не оцениваются, тексты программ участников не изменяются.

Программа с решением задачи не должна содержать ассемблерных вставок, вспомогательных модулей или дополнительных файлов. Программа также не должна перехватывать аппаратные прерывания, включать защищенный режим, использовать расширенную память или предпринимать любые другие действия, нарушающие работу проверяющего компьютера при тестировании. Такие попытки приведут к дисквалификации участника.